



PlayStation

PAL

# AIR COMBAT™

WWW.OIDIGITS.HK.COM

**namco®**

SONY



COMPUTER  
ENTERTAINMENT

WWW.OIDIGITS.HK.COM

## Precautions

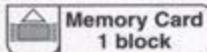
- This disc contains software for the PlayStation home video game console. Never use this disc on any other machine, as it could damage it.
- This disc conforms to PlayStation specifications for the European market only. It cannot be used on foreign-specification versions of PlayStation.
- Read the PlayStation Instruction Manual carefully to ensure correct usage.
- When inserting this disc in the PlayStation, always place it label side up.
- When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge.
- Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft cloth.
- Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture.
- Never attempt to use a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as this could lead to operating errors.

## Health Warning

For your health, rest about 15 minutes for each hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a brightly lighted room, and stay as far from the television screen as possible. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

**See back page of this manual for Customer Service Nos. and Games Hotline Nos.**

™ & © 1995 NAMCO LTD., All Rights Reserved. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Sony Computer Entertainment Europe / NAMCO LTD.



## Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation. • Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité. • N'essayez jamais d'utiliser un disque téré, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

## Avertissement sur l'épilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

## Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

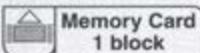
Lorsque vous utilisez un jeu vidéo connectable à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toute les heures.

**Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) ainsi que le numéro "Hotline" se trouve au dos de ce manuel.**

™ & © 1995 NAMCO LTD., All Rights Reserved. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Sony Computer Entertainment Europe / NAMCO LTD.



1 or 2  
Players



Memory Card  
1 block

# AIR COMBAT™



**...UN GROUPE DE TERRORISTES S'EST INFILTRÉ  
DANS CERTAINES SECTIONS DE L'ARMÉE ET A  
FORCÉ UN COUP D'ÉTAT.**

**.... FACE AUX ATTAQUES IMPITOYABLES, LES SURVIVANTS  
DU HAUT COMMANDEMENT MILITAIRE TRIPLANT LEUR FORCE.**

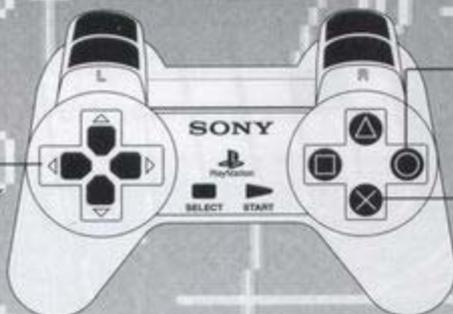
**.... GRÂCE À LEUR PERSONNEL ET À LEUR ÉQUIPEMENT, ILS  
RECRUTENT UN ESCADRON INTERNATIONAL DE  
MERCENAIRES, DANS UNE DERNIÈRE TENTATIVE DÉSESPÉRÉE  
DE REGAGNER LA SUPÉRIORITÉ AÉRIENNE.**

**DÉMARRAGE**

Branchez votre PlayStation et insérez le disque 'Air Combat' comme décrit, dans votre manuel PlayStation. Appuyez sur POWER/MARCHÉ. Appuyez sur START pour vous retrouver directement dans l'écran d'introduction.

**FONCTIONNEMENT DE LA MANETTE STANDARD****Pavé directionnel**

Permet de sélectionner une option.

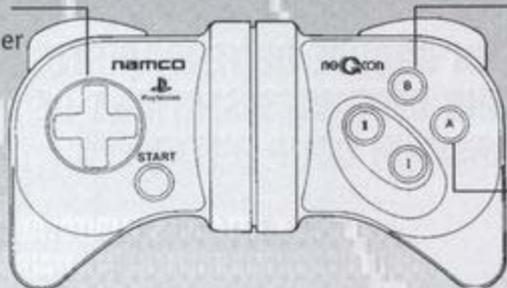


**Bouton ○**  
Confirme l'option sélectionnée.

**Bouton ×**  
Annule la sélection/vous renvoie au menu précédent.

**MANETTE neGcon****Pavé directionnel**

Permet de sélectionner une option.



**Bouton B**  
Annule la sélection/vous renvoie au menu précédent.

**Bouton A**  
Confirme l'option sélectionnée.

**ECRAN D'INTRODUCTION**

Le menu de l'écran d'introduction propose trois options : 1P GAME (MODE 1 JOUEUR), 2P VS MODE (MODE 2 JOUEURS) et OPTION. Faites votre choix à l'aide des flèches HAUT et BAS et appuyez sur le bouton ○ pour confirmer votre sélection.



## COMMANDES DE VOL - MANETTE STANDARD

**Bouton L2** - embarquée à gauche  
(uniquement disponible au niveau Expert)

**Bouton L1** - aérofrein  
réduit la vitesse

**Flèche HAUT** -  
descente (en piqué)

**Flèche GAUCHE/DROITE** -  
virage à gauche/droite  
(vol en tonneau dans le  
sens contraire des  
aiguilles d'une  
montre/dans le sens  
des aiguilles d'une  
montre dans le niveau  
Expert)

**Flèche BAS** -  
montée (en piqué)

**Bouton R2** - embarquée à droite  
(uniquement disponible au  
niveau Expert)

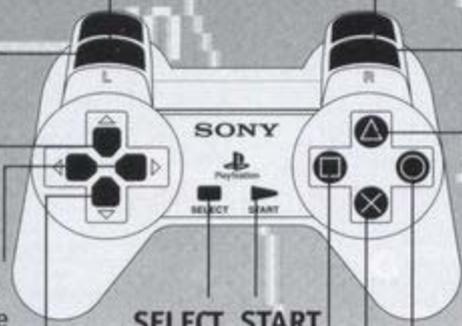
**Bouton R1** - chambre de  
postcombustion -  
augmente la vitesse

**Bouton  $\Delta$**  - verrouillage  
sur la cible (s'il y a plus  
d'une cible dans votre  
champ de vision, utilisez  
ce bouton pour passer de  
l'une à l'autre)

**Bouton  $\circ$**  - missile

**Bouton  $\times$**  - mitrailleuse

**Bouton  $\square$**  - carte stratégique



**SELECT START**

changement  
de champ  
visuel      Pause



## MANETTE NEGCON

Pour un meilleur contrôle et une expérience de vol plus passionnante, nous vous recommandons d'utiliser le manette optionnel neGcon. Sa nouvelle poignée inclinée, conçue de façon ergonomique, vous procure une précision pareille à celle d'un joystick, ainsi qu'une sensibilité remarquable.

**Bouton L1** -  
changement de  
champ visuel

**HAUT** - descente  
en piqué

**BAS**: montée en  
piqué

**Flèche  
GAUCHE/DROITE** -  
embarquée à  
gauche/droite  
(uniquement  
disponible au niveau  
Expert)

**Bouton START / PAUSE**

**Bouton B** - carte stratégique

**Bouton R1** - mitrailleuse

**Bouton A** - missile

**Bouton II** - aérofrein  
- réduit la vitesse

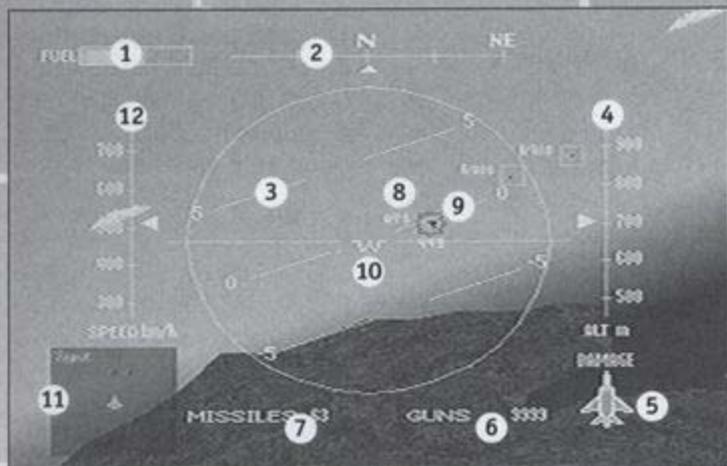
**Bouton I** - chambre de  
postcombustion -  
augmente la vitesse

**Virile à gauche/droite**: inclinaison à gauche/droite (vol en tonneau dans le sens contraire des aiguilles d'une montre/dans le sens des aiguilles d'une montre dans le niveau Expert)

Pour sélectionner le niveau Expert, consultez la section sur la personnalisation des commandes dans la partie Option.



## VEISEUR TÊTE HAUTE DU COCKPIT



### 1. Jauge de niveau de combustible.

### 2. Route au compas

Les directions sont indiquées de la manière suivante : N=Nord, S=Sud, E=Est, W (O)=Ouest.

### 3. Horizon artificiel et indicateur d'orientation

Lignes de référence qui indiquent les vols en tonneau et les inclinaisons de l'avion par rapport à l'horizon.

### 4. Altimètre.

### 5. Dégâts de l'avion

Votre avion passe de la couleur blanche à la couleur rouge, lorsqu'il est endommagé.

### 6. Nombre de cartouches de mitrailleuse.

### 7. Nombre de missiles.

### 8. Indicateur de cible

Des systèmes d'évaluation de danger permettent d'identifier la cible : les cibles au sol (et les navires) sont libellées "GND" (SOL), les cibles principales sont libellées



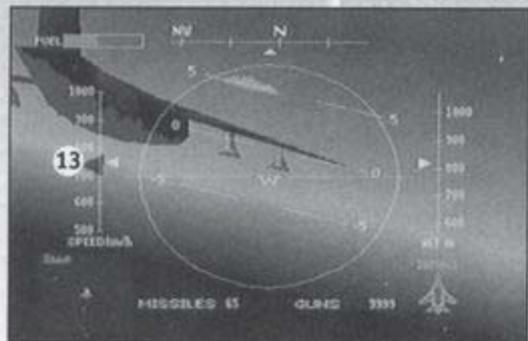
"TGT" (CIB) et les avions ennemis sont identifiés selon leur type.

## 9. Indicateur de verrouillage de missile

Le système de téléguidage de missiles ne poursuit qu'une cible à la fois, identifiable par sa distance, indiquée en mètres juste en dessous. Lorsque la cible peut être atteinte (à une distance d'environ 1000 mètres), l'indicateur de système de téléguidage se verrouille et affiche l'indicateur rouge Verrouillage de missiles.

## 10. Viseur du canon

Le viseur statique en forme de "W", situé au centre de l'affichage, se transforme en viseur circulaire actif lorsqu'une cible se trouve à proximité de votre mitrailleuse.



## 11. Ecran de radar

Vue hiérarchisée de votre avion. Sélection automatique de trois distances: LONG (LONGUE), MED (MOYENNE) et SHORT (COURTE). Les avions ennemis apparaissent en rouge, les cibles au sol en jaune et votre avion allié en blanc.

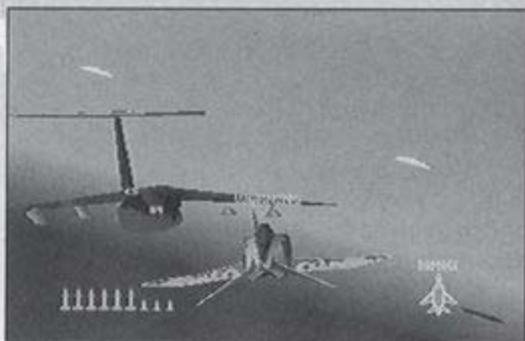
## 12. Vitesse

## 13. Indicateur de direction

Indique la direction de l'avion ennemi le plus proche (deux flèches indiquent une courte distance).

## CHAMP DE VISION DE L'AVION DE CHASSE

Il s'agit du champ visuel d'une troisième personne, se trouvant



derrière votre avion. Mise à part l'absence d'un certain nombre d'instruments, la seule véritable différence est que le nombre de missiles est affiché sous forme d'icônes : Grands missiles=10, petits missiles=1.

Utilisez SELECT (ou le bouton L1 de la manette neGcon) pour passer d'un champ de vision à l'autre.

### CARTE STRATÉGIQUE

Cette carte reste affichée tant que le bouton de la carte est enfoncé, et couvre environ un quart de la totalité de la zone de mission. Votre avion apparaît sous forme d'un triangle, votre avion allié en blanc et les cibles principales en rouge.

Lorsque la cible la plus proche ne se trouve pas sur la carte, une flèche rouge apparaît pour indiquer sa direction. L'emplacement des cibles principales non décelables par radar (avion furtif) peut être confirmé à l'aide de cette carte.

### SIGNIFICATION DES SIGNAUX D'ALARME

Les messages suivants s'affichent pour vous avertir d'un cas d'urgence.

#### Message

WARNING  
CAUTION  
PULL UP  
GO DOWN  
STALL  
FUEL LOW  
FUEL EMPTY  
MISSILE EMPTY  
GUN EMPTY  
FIRE

#### Signification

Missile ennemi verrouillé.  
Missile ennemi en vue.  
Faible altitude.  
Altitude proche du plafond opérationnel.  
Vitesse relative trop faible - augmentez la poussée.  
Manque de carburant dans 30 secondes.  
Plus de carburant.  
Plus de missile.  
Plus de munitions.  
Missile verrouillé sur la cible - mise à feu.

## MODE 1 JOUEUR

En tant que chef de l'escadron d'une équipe d'aviateurs mercenaires, votre mission est d'exécuter une série de combats contre différentes cibles, dans l'espace aérien qui vous est attribué.

## NIVEAU DE DIFFICULTÉ

Vous devez d'abord choisir votre niveau de difficulté: EASY (FACILE), NORMAL ou HARD (DIFFICILE). Vous déterminez ainsi le nombre initial d'avions de votre escadron, vos réserves de carburant, etc.

Après l'introduction (que vous pouvez éviter en appuyant sur **START**), vous arrivez devant la carte stratégique.

## CARTE STRATÉGIQUE

Elle présente le théâtre des opérations. Les zones de mission sont indiquées par un point rouge, les zones protégées portent l'insigne de votre escadron et l'emplacement actuel de votre escadron est indiqué par l'icône représentant un avion.

Utilisez les flèches **GAUCHE** et **DROITE** pour choisir une destination (une croix clignotante représentant votre indicateur de destination apparaît). Une fenêtre précisant le code de la mission et le montant de la récompense offerte s'affiche. Appuyez sur le bouton  pour positionner votre escadron et passer à l'écran d'instructions.

### Autres options:

La flèche **BAS** permet d'activer le message "View Aircraft" (Afficher avion). Le bouton  vous conduit à l'écran de gestion de votre escadron.

Le bouton **SELECT** (ou le bouton L1 de la manette neGcon) affiche un menu



vous permettant d'enregistrer SAVE, de charger votre jeu LOAD ou de passer à l'écran d'introduction EXIT.

### ECRAN D'INSTRUCTIONS

Cet écran contient une carte détaillée de la zone de mission, établie par reconnaissance. Les carrés jaunes clignotants représentent les cibles principales et les icônes rouges indiquent les positions initiales des avions ennemis. Appuyez sur START pour passer les instructions.

Utilisez les flèches **GAUCHE** et **DROITE** pour avoir accès aux informations sur l'avion ennemi, qui incluent notamment une référence visuelle, la prime offerte pour sa destruction et, dans le cas d'un avion de combat, indique si le pilote est un "Rookie" (Bleu), un "Veteran" (Pilote expérimenté) ou un "Ace" (As). Appuyez sur le bouton  pour continuer.

**Conseil:** l'objectif de votre mission peut être de détruire des avions civils, des navires, des immeubles ou des ponts, ou de rechercher et détruire tout avion ou installation ennemis. Si vous oubliez les ordres à suivre en cours de mission, rappelez-vous que les cibles principales sont identifiables par l'indicateur de cible "TGT" (CIB), et par les cercles rouges sur la carte stratégique. Remarquez cependant que certaines cibles principales n'apparaissent pas sur la carte stratégique tant que vous n'avez pas établi un contact visuel.

### SÉLECTION D'UN PILOTE ALLIÉ

Dans certaines missions, vous pouvez vous faire accompagner par un autre avion. Sélectionnez "Launch with support" (Vol accompagné) pour dérouler le menu proposant les différents pilotes alliés, ou "Launch" (Vol) si vous préférez



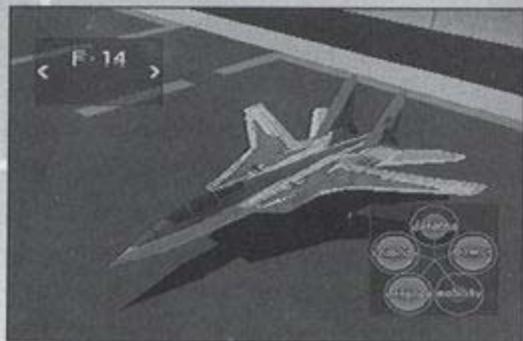
voler seul, puis appuyez sur . Le WAGES (SALAIRE) que vous devrez payer à votre avion allié dépend du type d'avion et de son statut : "Rookie", "Veteran" ou "Ace". Le résultat du CREDIT (COMPTE) de votre escadron est indiqué sous le nom RESULT (RESULTAT).

Utilisez les flèches **GAUCHE** et **DROITE** pour sélectionner un avion allié, et HAUT et BAS pour choisir sa position, à savoir: GUARD MY TAIL (DERRIERE), ON YOUR OWN (SEUL) ou SECURE THE [TARGET] (PROTEGER LA [CIBLE]). Appuyez sur le bouton  pour confirmer votre choix.

### SÉLECTION DE VOTRE AVION

Utilisez les flèches **GAUCHE** et **DROITE** pour sélectionner l'avion que vous allez utiliser pour votre mission et appuyez sur le bouton  pour décoller. Chaque avion possède des propriétés différentes, indiquées en bas à droite.

- DEFENSE (DÉFENSE)
- POWER (PUISSANCE)
- MOBILITY (MOBILITÉ)
- OFFENSE (ATTAQUE) • STABILITY (STABILITÉ)



### AVION FURTIF (STEALTH)

Le mot STEALTH (FURTIF), inscrit sous le type de l'avion, indique que celui-ci possède des capacités d'invisibilité, c'est-à-dire qu'il a été conçu avec un indicateur radar très petit, permettant d'échapper plus facilement à la détection.



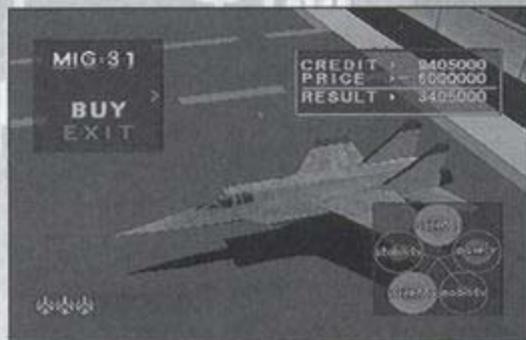
## RÉSULTATS DE MISSION

Si votre avion est abattu ou manque de carburant, le message "Mission Failure" (Echec de la mission) s'affiche. Si vous possédez encore des avions dans votre escadron, retournez à l'écran de la carte stratégique. Sinon, le jeu est fini. Si vous menez votre mission à bien, le message "Mission Accomplished" (Mission accomplie) s'affiche, indiquant le calcul de vos primes moins la réparation des dommages, etc. Appuyez sur le bouton  pour revenir à la carte stratégique.

Dans votre progression, vous augmenterez le nombre de pilotes pouvant vous accompagner et la variété des avions que vous pouvez acquérir. Dans ce cas, les messages "Wingman Joining" (Nouveau pilote allié) et/ou "New aircraft Available" (Nouvel avion disponible) s'affichent dans la partie supérieure droite de la carte stratégique.

## ECRAN DE GESTION DE L'ESCADRON

Cet écran vous permet d'acheter et de vendre des avions. Vous pouvez y accéder par l'écran de la carte stratégique, en appuyant sur la flèche BAS afin d'activer le message "View Aircraft" (Afficher avion), puis en appuyant sur le bouton . Vos avions apparaissent dans votre escadron. Les avions que vous pouvez acheter apparaissent en gris.



1) **Menu Management** (Gestion). Utilisez les flèches **HAUT** et **BAS** pour effectuer vos



sélections. Activez la flèche et utilisez **GAUCHE** et **DROITE** pour afficher les autres avions. Activez SELL (VENTE) pour vendre un de vos avions, BUY (ACHAT) pour acheter un avion prisonnier, ou EXIT (SORTIE) pour revenir à la carte principale.

2. **Calcul de votre compte:** votre solde actuel est indiqué sous la liste CREDIT (COMPTE), la valeur à l'achat ou à la vente sous la liste PRICE (PRIX) et votre solde sous la liste RESULT.

3. **Profil de vos performances** - consultez la section 'Sélection de votre avion'.

4. **Nombre d'avions dans votre escadron** (8 au maximum).

## MODE 2 JOUEURS

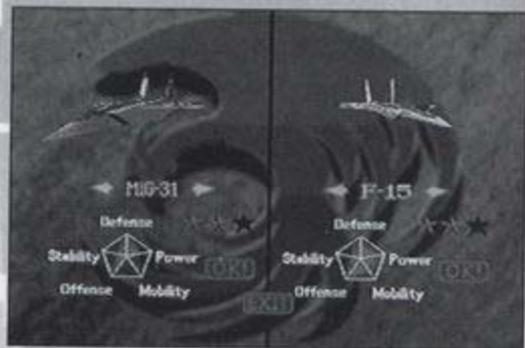
Ce jeu de combat entre avions de chasse se passe dans un grand canyon, formant une arène. L'objectif est d'abattre l'avion de votre adversaire.

**Notez que** vous avez besoin de deux manettes pour cette option. Chaque joueur doit utiliser les flèches HAUT et BAS pour activer les options suivantes:

1. Utilisez les flèches **GAUCHE** et **DROITE** pour sélectionner un avion. Les profils de vos performances affichent (de gauche à droite en commençant par le haut):

- **DEFENSE (DÉFENSE)** • **POWER (PUISSANCE)** • **MOBILITY (MOBILITÉ)**
- **OFFENSE (ATTAQUE)** • **STABILITY (STABILITÉ)**

2. Utilisez les flèches **GAUCHE** et **DROITE** pour modifier la solidité de votre avion. Le nombre d'étoiles correspond au nombre de missiles nécessaires pour abattre l'avion.



3. Sélectionnez OK! et appuyez sur le bouton  pour confirmer vos choix. Lorsque les deux joueurs ont sélectionné OK!, le menu du scénario s'affiche. Utilisez les flèches **HAUT** et **BAS** pour activer l'une des options suivantes, puis appuyez sur le bouton  :

**NO ADVANTAGE**

**ADVANTAGE P2**

**ADVANTAGE P1**

**RANDOM (HASARD)**

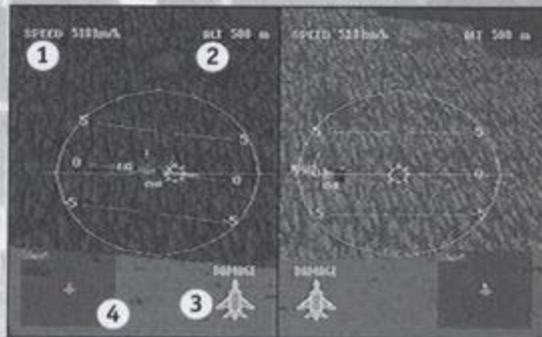
10

Les deux avions sont face à face.  
 Joueur 2 derrière Joueur 1.  
 Joueur 1 derrière Joueur 2.  
 Sélectionne au hasard l'une de ces options.

### ECRAN POUR 2 JOUEURS

L'écran est séparé en deux parties, avec le Joueur 1 à gauche et le Joueur 2 à droite. Le tableau de bord est similaire à la vue du cockpit du jeu à un joueur.

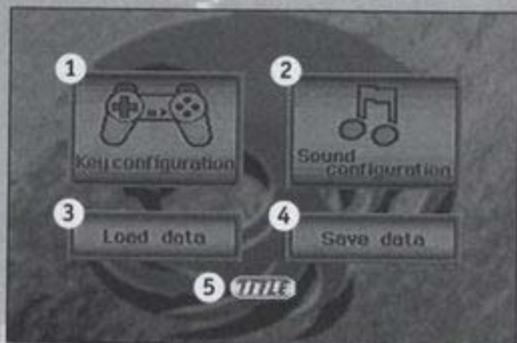
- 1 Indicateur de vitesse
- 2 Altimètre
- 3 Dégâts de l'avion
- 4 Radar



**OPTION**

Utilisez le pavé directionnel pour activer une option, et le bouton  pour confirmer votre sélection.

1. Personnalisation des commandes
2. Sélection sonore - vous permet de régler la musique du jeu, et de sélectionner un son STEREO ou MONO.
3. Chargement du jeu
4. Enregistrement du jeu
5. Retour à l'écran d'introduction

**"KEY CONFIGURATION" (PARAMÈTRES PRINCIPAUX)**

Utilisez d'abord les flèches **HAUT** et **BAS** pour faire un choix entre le niveau **NOVICE** (DEBUTANT) ou **EXPERT**, puis sélectionnez **EXIT** et appuyez sur le bouton  pour continuer. Si vous branchez une deuxième manette, l'écran 2P s'affiche.

**DÉBUTANT OU EXPERT?**

Dans le niveau **NOVICE**, l'avion est plus stable et possède moins de commandes. La sélection **EXPER** crée une simulation plus réaliste: votre avion peut faire une embardée à bâbord ou à tribord et peut faire des tonneaux de 360 degrés. Toutefois, les virages sont des manœuvres plus complexes, obligeant le pilote à tirer sur le joystick tout en l'inclinant (c'est-à-dire qu'il doit appuyer sur la flèche **BAS** en même temps que sur la flèche **GAUCHE** ou



**DROITE**, ou appuyer sur la flèche **BAS** et l'incliner s'il utilise une manette (Gcon).

### PERSONNALISATION DE LA MANETTE

Si vous souhaitez modifier les paramètres d'un bouton, appuyez sur le bouton  lorsque les options **NOVICE** ou **EXPERT** sont activées, puis utilisez les flèches **GAUCHE** et **DROITE** pour modifier sa fonction. Appuyez sur le bouton  pour quitter l'écran. Notez que la sélection **NOVICE** ne vous permet de modifier les paramètres de certains boutons.

Voici une liste des différentes fonctions :

Go down	(Descente)
Go up	(Montée)
Turn left/Roll left	(Virage à gauche/Tonneau à gauche)
Turn right/Roll right	(Virage à droite/Tonneau à droite)
View map	(Affichage de la carte)
Next target	(Cible suivante)
Missiles	Missiles
Machine-guns	(Mitrailleuses)
PAUSE	PAUSE
Change view	(Changement de la vue)
Yaw left	(Embardée à gauche)
Yaw right	(Embardée à droite)



## VÉRIFICATION DE VOTRE neGcon

Vous pouvez suivre une procédure semblable pour définir les commandes, si une manette neGcon est branchée. Toutefois, vous devez vérifier la manette avant de pouvoir quitter l'écran. Appuyez d'abord sur START lorsque le neGcon se trouve en position droite, et répétez cette opération lorsqu'il se trouve dans la position inclinée que vous souhaitez définir comme virage maximal à gauche, et enfin appuyez de nouveau sur START lorsque le neGcon se trouve dans la position inclinée que vous souhaitez définir comme virage maximal à droite.

## ENREGISTREMENT ET CHARGEMENT DE JEUX

Vous devez insérer une carte mémoire (vendue séparément) avant de pouvoir utiliser ces fonctions. L'enregistrement et le chargement peuvent s'effectuer à partir de l'écran d'options, ou en appuyant sur SELECT (ou sur le bouton R1 du neGcon) lorsque vous vous trouvez dans la carte stratégique. Pour chaque cas, utilisez le pavé directionnel pour sélectionner LOAD (CHARGEMENT) ou SAVE (ENREGISTREMENT) et appuyez sur le bouton  pour confirmer vos sélections.

## SAVE YOUR SQUADRON (ENREGISTREMENT DE VOTRE ESCADRON)

Sélectionnez NEW (NOUVEAU) pour enregistrer votre jeu à un endroit différent, ou sélectionnez un jeu précédemment enregistré si vous souhaitez l'effacer, et appuyez sur le bouton  pour confirmer votre choix. Sélectionnez EXIT, ou appuyez sur le bouton  pour quitter l'écran. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 8 jeux sur chaque carte.

## LOAD YOUR SQUADRON (CHARGEMENT DE VOTRE ESCADRON)

Chaque jeu enregistré est indiqué par numéro d'escadron (de 1 à 8), affiché à gauche. Les informations suivantes sont également données: MISSION, nombre de missions actuelles; FIGHTER (AVION DE COMBAT), avion sélectionné; POINT, nombre de points atteints et TIME (TEMPS), temps du jeu.

Sélectionnez le jeu enregistré de votre choix et appuyez sur le bouton  pour confirmer votre choix. Sélectionnez EXIT, ou appuyez sur le bouton  pour quitter l'écran.

Si vous avez sélectionné LOAD à partir de la carte stratégique, vous pouvez aussitôt continuer. Le cas échéant, vous devez d'abord sélectionner 1P GAME CONTINUE (CONTINUER MODE 1 JOUEUR) dans le menu de l'écran d'introduction.

## CONSEILS POUR VOL OFFENSIF

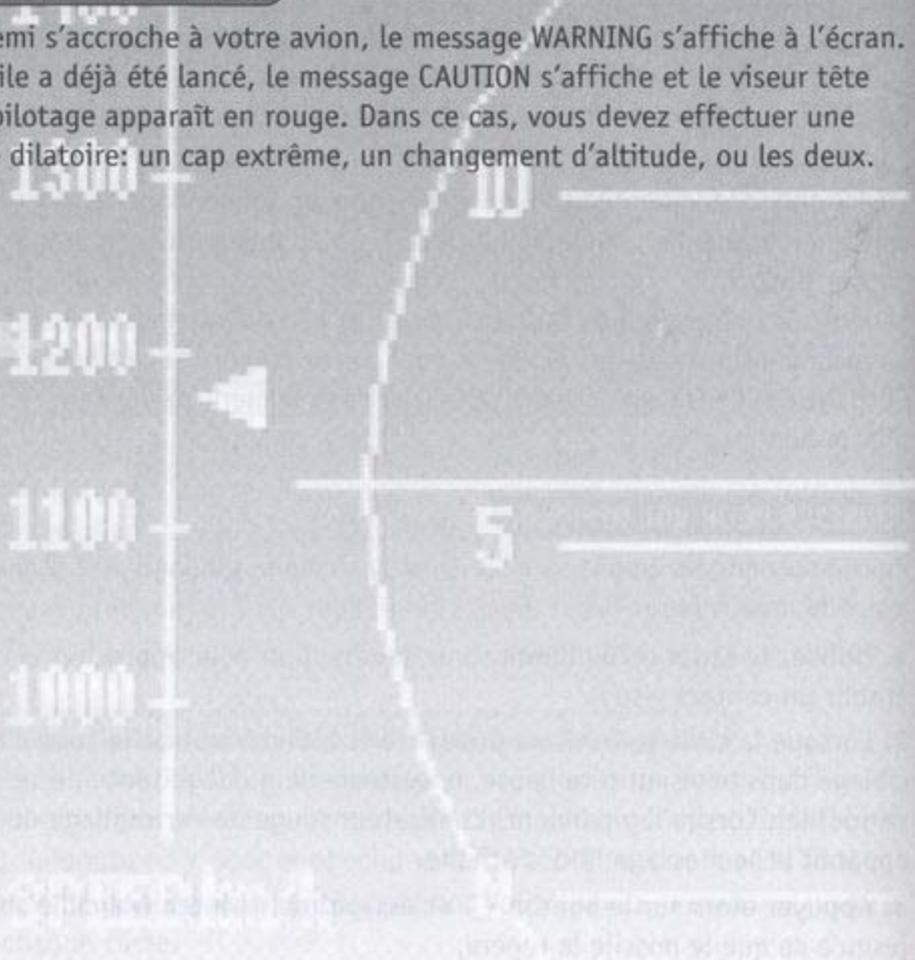
Pour qu'un missile trouve sa cible, son système de guidage doit être verrouillé avant la mise à feu.

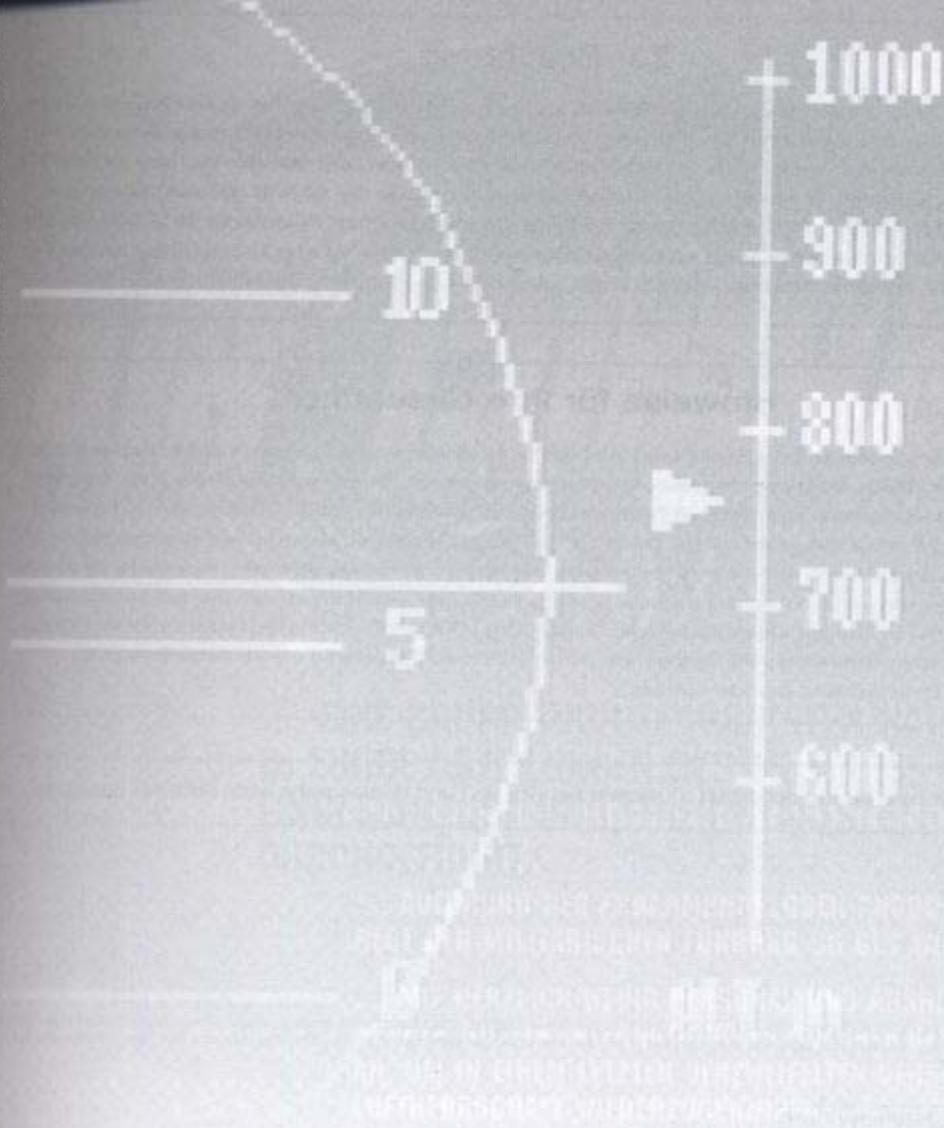
1. Utilisez le radar et/ou l'indicateur de direction pour approcher la cible et établir un contact visuel.
2. Lorsque la cible se trouve à proximité et à l'intérieur de la zone circulaire de ciblage dans le viseur tête haute, le système de guidage tente de se verrouiller. Lorsqu'il y parvient, l'indicateur rouge de verrouillage de missiles apparaît et le message FIRE s'affiche.
3. Appuyez alors sur le bouton  et essayez de maintenir la cible sur l'écran jusqu'à ce que le missile la repère.



**CONSEILS POUR VOL DÉFENSIF**

Si un ennemi s'accroche à votre avion, le message WARNING s'affiche à l'écran. Si un missile a déjà été lancé, le message CAUTION s'affiche et le viseur tête haute de pilotage apparaît en rouge. Dans ce cas, vous devez effectuer une manœuvre dilatoire: un cap extrême, un changement d'altitude, ou les deux.





## Customer Service Numbers

## Games Hotlines

Australia	02 611 4574	1 902 262 662*
	<i>*(ITM Calls charged at \$1.50 per min. Get parents' OK to call.)</i>	
Austria	0222 61051 111	0450 98 99 299*
	<i>(Diese Telefonnummer belastet Ihre Telefonrechnung in der Zeit von Montag bis Freitag von 8-18 Uhr mit ÖS 12,67/Minute (in der übrigen Zeit mit 8,-/Minute) – Kostenpflichtige Telefonnummer.)</i>	
Belgium	070 233 009	070 233 009
Denmark	31 23 24 04	31 23 24 04
France	1 30 89 15 15	1 36 68 22 02*
		<i>*(2,19 F la minute.)</i>
Germany	069 66 54 33 00	069 66 54 34 00
Ireland	+44 (0) 990 333 555	1550 13 14 15 (R.o.I. only)*
	<i>*(Calls cost per min. 44p off-peak rate, 58p peak rate (incl. VAT).)</i>	
Italy	06 33018241	144 66 1939*
	<i>*(Il costo della telefonata è di Lire 952+ IVA. al minuto. Centro Servizi – Servizi Vocali.)</i>	
Netherlands	06 821 2364	06 821 2364*
		<i>*(40c. per minuut.)</i>
New Zealand	0800 766977	0900 97669*
	<i>*(Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill.)</i>	
Norway	66 90 43 10	66 90 43 15
Spain	91 377 7169	91 377 7168
Sweden	08 510 146 00	08 510 146 00
Switzerland	052 243 0 555	157 1133*
		<i>*(Fr. 0.86/Min.)</i>
UK	0990 99 88 77	0881 505 505 (incl. NI)*
	<i>calls cost 25p/min cheap rate, 39p/min at other times (correct at June '95). Max call cost is £1.95. Please ask permission of the bill payer before making a call. Service provided by Adcall, PO Box 3000, London N20 9RB.)</i>	

**Details of call costs apply only to games hotline numbers**



SCES-00007

PS and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

711719610823